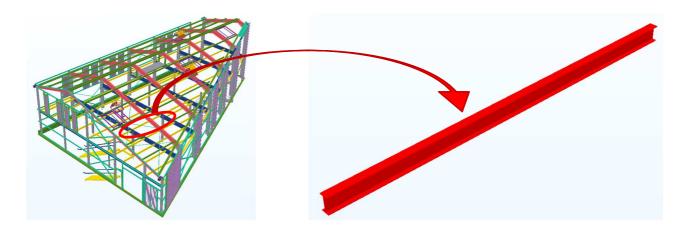
## 1-Principes généraux de calcul

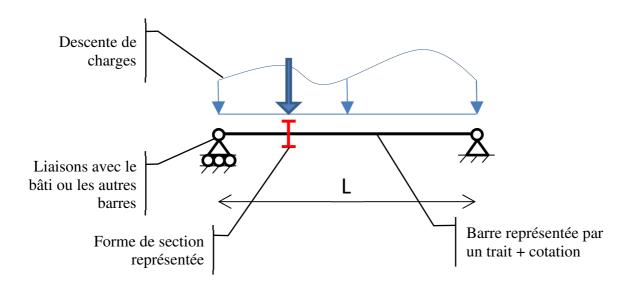
## 1. Le schéma mécanique.

→ On décompose la structure globale en isolant les barres (ou groupes de barres).



→ On établit un schéma mécanique.

Le schéma mécanique est une modélisation de la barre permettant d'en déduire son comportement mécanique.



- → A l'aide des lois de la mécanique (théorie des poutres), on en déduit :
  - ✓ Les efforts internes à la structure
  - ✓ Les déformations

## 2. Principe.

D'une manière générale, on vérifie toujours que l'EFFET produit par le projet sur la barre reste inférieur à une LIMITE donnée l'Eurocode (code de calcul des structures Européen).

Ces vérifications sont de 2 types :

- en résistance (ELU = Etat Limite Ultime) → la structure ne doit pas « s'effondrer »
- en déformation (ELS = Etat Limite de Service) → même si elle résiste, la structure de doit pas trop se déformer pour garantir son bon fonctionnement.

EFFET	LIMITE
-------	--------

ELU	Effort interne	<u> </u>	Résistance
ELS	Déformation	<u>&lt;</u>	Déformation limite
	Dépend du <b>projet</b> :  - Lieu (charges climatiques)  - Utilisation  - Géométrie du projet  - Combinaisons possibles des actions		Dépend de <u>l'EUROCODE</u> :  - Acier utilisé - Forme de la section

Par analogie avec une voiture, vérifier que vous n'êtes pas en infraction (si votre vitesse est « admissible ») consiste à vérifier que :

